

ONDŘEJ VLACH

Web backend developer & DevOps engineer

Jazyky

Rust (intermediate)
PHP (expert)
SQL (expert)
Python (intermediate)
Groovy (intermediate)
JavaScript/ECMAScript (beginner)
Kotlin (intermediate)
Java (beginner)
C++ (beginner)
C (beginner)
Bash (intermediate)

Frameworky

Rocket (rocket-rs) (expert)
Nette (intermediate)
Symfony (intermediate)
React (beginner)

nástroje: Git, docker, docker compose, helm, iptables, ufw, kanidm, promtail, json-rpc, rest, nginx-ingress, calico, IPv6, make, sentry, heat, debuild, pip, cargo, pyscaffold, platformio, OpenTelemetry, **operační systémy:** Linux (any) - expert, Kairos (Linux) - master, NixOS (Linux) - master, Windows - beginner

Zaměstnání

DevOps Engineer

[PHP, Python, Bash, Puppet, Ansible, Groovy, Java, Docker, Kubernetes, OpenStack, Jenkins, Gitlab CI/CD, Grafana, Kibana, Sphinx, Docker, Elastic Search, MySQL, PostgreSQL, make, Redis, Memcache, Docker compose, Kustomize, Debian packages, PIP packages, CEPH, Heat] [@Nubium Development SE](#) 2019 - 2024

Vývoj toolů na deployment a správu developerských prostředí aplikace Uložto (největší České datové úložiště), návrh a správa podpůrných produkčních technologií (self-hosted sentry, jenkins, gitlab ci), vývoj toolů na automatické vytváření developerských prostředí (36 "full" developerských prostředí - web, cdn(bez souborů), databáze(full obfuscated db/minimalistic db mode), supportní tooly(sentry, mailing atd.) na "klik". Vývoj toolů na CD. Psaní rolí v puppetu, návrh dashboardů v grafaně, support vývoje ohledně infrastruktury. Psaní pipelines v gitlab a jenkinsu související s vytvářením prostředí, testováním, balíčkováním, vytvářením docker containers, atd. Práce s OpenStackem, heatem, CEPHem. Postupná kubernetesizace.

PHP Developer

[PHP, Ruby, Python, Bash, vagrant, Jenkins, Gitlab, Ansible, Memcache, Redis, Make, MySQL, PostgreSQL, Sphinx] [@Nubium Development SE](#) 2013 - 2019

Vývoj aplikace Uložto, vývoj platebních systémů (platby kartou, SMS), vývoj developerských toolů (balíčkování, git-bpf), deployment pipelines, vagrant boxy...

Technologie/Frameworky

HTML (expert)
CSS (intermediate)
Elasticsearch (intermediate)
Docker (expert)
Kubernetes (expert)
OpenStack (intermediate)
Jenkins (expert)
Gitlab CI/CD (intermediate)
Gitea actions (intermediate)
Helm (intermediate)
Kustomize (expert)
Puppet (expert)
Ansible (beginner)
ArgoCD (beginner)
Prometheus (intermediate)
Grafana (intermediate)
Loki (intermediate)
Tempo (intermediate)
Memcache (expert)
Redis (expert)
LDAP (intermediate)

Databáze

MySQL (expert)
PostgreSQL (intermediate)

[github.com/ovlach](#)
[git.nanobyte.cz/pohovor-public](#)
[mastodonczech.cz/@narg](#)
[ondrej@vlach.xyz](#)
[+420 778 017 002](#)
[vlach.xyz](#)

O mě

Věk: 37 let

Jsem DevOps engineer a backend web developer s bohatými zkušenostmi. Od roku 2004 pracuji v oboru, začínal jsem jako PHP vývojář a postupně jsem se vypracoval do role DevOps engineer. Během své kariéry jsem si dal dvouletou pauzu, kdy jsem pracoval pro neziskový sektor. Momentálně se zaměřuji na podporu vývoje aplikací, zejména na nasazování a implementaci technologií jako Jenkins, Gitlab CI/CD, Docker, Kubernetes a dalších. Ovšem i programování v PHP, Rustu a dalších jazycích mě baví. V minulosti jsem působil jako PHP vývojář pro různé společnosti, kde jsem se specializoval na implementaci aplikací sloužících jak pro pár zákazníků, tak aplikací s vysokou návštěvností (Uložto, ČTK). Mým cílem je nejen řešit aktuální vývojové potřeby, ale také přinášet nové technologie a efektivní postupy. Mimo práci se vášnivě věnuji 3D tisku, rád programuji, zkouším nové technologie a neustále se učím novým věcem. Mezi mé další zájmy patří také sci-fi, četba, vycházky a výlety se psem. Mým cílem je neustále se zdokonalovat a přinášet inovace do svého oboru.

Zaměstnání

Local director at non-profit organization

[@O.S. POMASZ](#)

[PHP, SOAP, CSS, HTML]

2010 - 2012

Zajištění bezproblémového chodu pobočky, nábor brigádníků, výběr finančních prostředků od brigádníků a jejich správa, navazování vztahů a jednání s partnery O.S. POMASZ, administrativa a podílení se na řízení. Zároveň vývoj intranetu a všeobecně IT v O.S. POMASZ (správa počítačů, návrh technických řešení atp.).

PHP Developer a Zend Framework specialist

[@Internet Projekt a.s.](#)

[PHP, SOAP, CSS, HTML]

2009

Implementace jádra pro intranety a veřejně přístupné internetové aplikace (zakázka pro společnost RWE).

PHP Developer and PostgreSQL specialist

[@ILIKETHIS! s.r.o.](#)

[PHP, Perl, XML, SOAP, CSS, HTML]

2007 - 2008

Návrh databáze a vývoj systému pro ukládání fotografií a metadat pro tiskovou agenturu (cca. 1 000 000 fotografií), vývoj vyhledávacího enginu a implementace synchronizace mezi interním klientovým systémem a novým webovým systémem (SOAP). Vývoj procedur a konzultace v PostgreSQL, návrh datového modelu

Developer

[@ASW Systems s.r.o.](#)

[PHP, JavaScript, Java, XML, CSS, HTML, Linux]

2006 - 2007

Vývoj vnitřního informačního systému. Vývoj webového frameworku "webcore". Framework byl postaven na poupravené bázi MVC. Vývoj webových aplikací

Developer

[@Radiokomunikace a.s.](#)

[PHP, JavaScript, Java, XML, CSS, HTML, Linux]

2005 - 2006

Vývoj vnitřního informačního systému (T-PIS)

Junior Developer

[@Lundegaard s.r.o.](#)

[PHP, CSS, JavaScript, HTML, Linux]

2004

Vývoj webových aplikací

Externí práce

Freelance Developer & Consultant

[@myself](#)

2012 - 2023

Externí vývoj webových aplikací a konzultant

External consultant and developer

[@YAGAR s.r.o.](#)

[PHP, JavaScript, XSLT, XSL-FO, HTML, CSS, MySQL]

2007

Konzultace při návrhu aplikací, vývoj aplikace pro zpracování plateb o obsluhu e-shopu

External consultant and developer

[@PragueDesign - Pavel Moravec](#)

[Python, Perl, PHP, JavaScript, XML, HTML, CSS, PostgreSQL]

2006

Optimalizace webové aplikace RSSMAD – Optimalizace datové struktury, optimalizace výkonného kódu (v PHP), návrh a implementace části sloužící pro stahování velkého množství souborů ve formátu XML (exporty v RSS a Atom) z různých webových aplikací a následně parsování a ukládání do databáze.